

Lost Legacy

Разработка игры: Hayato Kisaragi & Seiji Kanai
Дизайн персонажей: Noboru Sugiura



《Contents》

Базовый набор: «Звездолет»:

16 карт

Дополнительный набор: «Летающий сад»

16 карт

Примечание: в состав игры входят оба набора. Вы не должны использовать все карты одновременно. Каждый набор предназначен для одного из вариантов игры по одним и тем же правилам

《The cards》



1. Название карты.

2. Эффект:

Что произойдет когда Вы сыграете карту.

3. Скорость исследования:

Когда начнется фаза исследования, это определяет, в каком порядке игроки будут вести исследование. Чем меньше число, тем раньше вы начинаете исследовать

4. Редкость:

Показывает, сколько таких карт находится в колоде.

5. Символ расширения:



Базовый набор
«Звездолет»



Дополнительный набор
«Летающий сад»

《Preparations》

Используйте базовый набор, дополнительный набор, или индивидуальный комплект, состоящий из 16 карт (как его собрать, будет объяснено ниже). Для первой игры мы рекомендуем использовать базовый набор для того, чтобы ознакомиться с игрой.

Подготовка игрового поля:

- ❖ Перетасуйте все 16 карт и положите их лицом вниз. Это колода.

- ❖ Раздайте по одной карте каждому игроку из колоды, и положите еще одну карту рядом с колодой, на место, называемое «Руины».

Основным принципом игры является скрытность всей информации. Игроки могут смотреть только на карту в своей руке, но не в «Руины» и не в карты других игроков.



- ❖ Определите первого игрока любым подходящим способом. Например, это может быть игрок, получивший самое впечатляющее наследство. Или камень-ножницы-бумага.
- ❖ Теперь вы готовы начать.



Игроки ходят один за другим по часовой стрелке. Это продолжается до тех пор, пока в колоде не закончатся карты.

★ Один ход:

Ход игрока состоит из следующих действий

1. **Набрать:** Тяните верхнюю карту из колоды и добавьте ее себе в руку. Теперь у Вас на руке 2 карты.
2. **Сыграйте:** выберите одну карту, которую вы хотите разыграть и положите ее лицом перед собой.
3. **Эффект:** Срабатывает эффект сыгранной карты, если это возможно. После того, как эффект карты сработал, она считается сброшенной
4. **Завершить ход:** Если в колоде осталась хотя бы одна карта, ход переходит к игроку слева.

Если на шаге 4 колода опустела, игра переходит в фазу исследования.

- ❖ Во время игры может случиться так, что игрок выбывает из игры. Если это случается, ход заканчивается и переходит к игроку слева от текущего игрока.
- ❖ Если у выбывшего игрока была на руке карта, она сбрасывается (лицом вверх возле игрока). Если у него было «Утерянное наследие», оно, тем не менее, замешивается обратно в Колоду.
- ❖ Если все игроки, кроме одного, выбыли из игры до фазы Исследования, победителем становится единственный оставшийся игрок.

★ Фаза исследования

Фаза исследования начинается, когда в колоде закончились карты. В фазу исследований последовательность хода игроков определяется порядковыми номерами на оставшихся у них картах. Поскольку игроки не показывают своих карт, спросите что-то типа: «У кого-нибудь есть 1? Нет? А двойка?» для того, чтобы определить порядок.

Важно: Если у нескольких игроков номера на картах совпадают, то ни один из них не участвует в исследованиях. Также, X не является числом, поэтому игрок с X в исследовании не участвует.

Как исследовать:

Исследование просто означает, что вы смотрите на карту по своему выбору. Вы можете выбрать

- ❖ Карту игрока (в т.ч. собственную)

- ❖ Карту в Руинах для исследования. Покажите карту всем игрокам, и если это «Утерянное Наследие», Вы выиграли. Если нет, исследование проводит следующий игрок в соответствии с порядковым номером.
- ❖ Если у игрока на руках есть «Утерянное наследие», он может исследовать себя для того, чтобы выиграть.
- ❖ Если никто из игроков не нашел «Утерянное наследие» во время Исследования, все игроки проигрывают.



Вот несколько правил, которые вы можете использовать для того, чтобы немного разнообразить игру:

Индивидуальный набор карт:

Вы можете использовать карты из базового и дополнительного наборов для того, чтобы собрать свой собственный индивидуальный набор. Однако, чтобы игра работала, при создании набора из 16 карт нужно руководствоваться следующими правилами

- 1) Вам потребуется по 1 карте с порядковыми номерами от 1 до 5, 2 карты с номером 6 и по 3 карты с номерами 7, 8 и X
- 2) Все карты с порядковыми номерами 6-8 и X нужно взять либо из базового набора, либо из расширения. Например, не мешайте различные 7ки.
- 3) Положите неиспользуемые карты обратно в коробку.

Огромный набор (возможен для 6 игроков)

Используйте все карты из базового и дополнительного наборов.

Уберите одну карту «Утерянного наследия».

Вы получите 31 карту, и в игре смогут принимать участие до 6. Однако такой набор отлично играется и на 2-4 игроков.

Перевод на русский: [Keiran](#)

Корректировка: [Lentochka](#)

■ Game designer	Hayato Kisaragi & Seiji Kanai
■ Illustrator	Noboru Sugiura
■ Graphic designer	Keita Komiyama
■ Assistant producers	Hiroki Kasawa
	Mero Aomine
	Takeshi Kawai
■ Translator	Simon Lundström



One Draw Co.,Ltd

303 WhiteHaithu Komine,
2-34-15 Touhoku, Niiza-shi,
Saitama-ken, Japan 352-0001
URL : <http://one-draw.jp/>
Email : mail@one-draw.jp